

9 | 10 | 11 OTTOBRE

FUT
URA
ASS
ISI

PIANO NAZIONALE
SCUOLA
digitale





**FUTURA ITALIA
È UNA PIATTAFORMA
DI ACCELERAZIONE VERSO
IL FUTURO, DEDICATA ALLA
SCUOLA ITALIANA**

Futura Italia incoraggia studenti, docenti e innovatori a essere cittadini consapevoli, partecipi e protagonisti attivi del cambiamento sociale, culturale, tecnologico, e dello sviluppo sostenibile

#DIGITAL CIRCUS

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

FUTURE ZONE

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

TEACHERS MATTER

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

MASTERCLASS

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STUDENTS MATTER

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

#DIGITAL ART&MUSIC

Laboratori di arte, creatività ed esperienze per la scuola dell'infanzia e della primaria. Laboratori di musica e digitale per le scuole del primo ciclo.

STEAM LAB

Laboratori per gli studenti della scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

MAKERS LAB

Laboratori per le scuole del biennio del II ciclo attraverso esperienze di realtà aumentata, realtà virtuale e making

WAY HACK

Hackathon Civico degli studenti del secondo ciclo sul tema "Routes for Cultural Innovation"

JUNIOR HACK

Hackathon degli studenti delle scuole secondarie di primo grado sul tema "for Nature"

WAY MODE

MoDe nazionale degli studenti del secondo ciclo sul tema "Routes for Cultural Innovation"

WOMEST

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics)

● **TEATRO LYRICK - Foyer**

- ore 9.30

Accoglienza e accrediti

ore 10.30 - 12.30

Apertura di #FUTURASSISI: 3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro. Presentazione #FUTURASSISI

● **#DIGITAL CIRCUS**

- Piazza del Comune

ore 12.30 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

● **FUTURE ZONE**

- Palazzo Comunale - Sala Ex Pinacoteca

ore 12.30 - 19.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

● **TEACHERS MATTER**

- Palazzo Bernabei

14.30 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

● **STUDENTS MATTER**

- Biblioteca Comunale

ore 14.30 - 16.00

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

● **#DIGITAL ART&MUSIC**

- Piazza Chiesa Nuova

ore 14.30 - 19.00

Laboratori di arte, creatività ed esperienze per la scuola dell'infanzia e della primaria. Laboratori di musica e digitale per le scuole del primo ciclo.

● **STEAM LAB**

- Biblioteca Comunale

ore 14.30 - 17.00

Laboratori per gli studenti della scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

● **STEAM LAB**

- Sala del Capitano del Popolo

ore 14.30 - 16.30

Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM

● **MAKERS LAB**

- Palazzo Capitano del Perdono - Digipass

ore 10.30 - 13.00

Laboratori per le scuole del biennio del secondo ciclo attraverso esperienze di realtà aumentata, realtà virtuale e making

● **WAY HACK**

- Palazzo Monte Frumentario

ore 14.30 - 19.00

Hackathon Civico degli studenti del secondo ciclo sul tema "Routes for Cultural Innovation"

● **WAY MODE** - Nazionale

- Palazzo Monte Frumentario

ore 14.30 - 19.00

MoDe nazionale degli studenti del secondo ciclo sul tema "Routes for Cultural Innovation"

● **JUNIOR HACK**

- Palazzo Monte Frumentario

ore 14.30 - 19.00

Hackathon degli studenti delle scuole secondarie di primo grado sul tema "for Nature"

● **WOMEST**

- Palazzo Vallemanni - Sala degli Sposi

ore 14.30 - 19.00

Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM

● **FUTURA NIGHT LIVE**

- Piazza del Comune

ore 21.00

Arte, danza e digitale

#DIGITAL CIRCUS

- Piazza del Comune
ore 9.00 - 19.00
Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

FUTURE ZONE

- Palazzo Comunale - Sala Ex Pinacoteca
ore 9.00 - 19.00
Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

TEACHERS MATTER

- Palazzo Bernabei
ore 9.00 - 19.00
Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

MASTERCLASS

- Palazzo Bernabei - Aula Magna
ore 14.30 - 19.00
Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

STUDENTS MATTER

- Biblioteca Comunale
ore 9.00 - 16.00
Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

#DIGITAL ART&MUSIC

- Piazza Chiesa Nuova
ore 9.00 - 19.00
Laboratori di arte, creatività ed esperienze per la scuola dell'infanzia e della primaria. Laboratori di musica e digitale per le scuole del primo ciclo.

STEAM LAB

- Biblioteca Comunale
ore 9.30 - 17.00
Laboratori per gli studenti della Scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

STEAM LAB

- Sala del Capitano del Popolo
ore 9.30 - 16.30
Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM

MAKERS LAB

- Sala delle Logge - Biblioteca Comunale
ore 9.30 - 12.30
Laboratori per le scuole del biennio del II ciclo attraverso esperienze di realtà aumentata, realtà virtuale e making

WAY HACK

- Palazzo Monte Frumentario
ore 9.00 - 19.00
Hackathon Civico degli studenti del secondo ciclo sul tema "Routes for Cultural Innovation"

WAY MODE

- Palazzo Monte Frumentario
ore 9.00 - 19.00
MoDe nazionale degli studenti del secondo ciclo sul tema "Routes for Cultural Innovation"

JUNIOR HACK

- Palazzo Monte Frumentario
ore 9.00 - 19.00
Hackathon degli studenti delle scuole secondarie di primo grado sul tema "for Nature"

WOMEST

- Palazzo Vallemanni - Sala degli sposi
ore 9.00 - 19.00
Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM

FUTURA NIGHT LIVE

- Piazza del Comune
ore 21.00
Dj silent Disco

● **TEATRO LYRICK**

- **ore 10:30 - 12:30**
Chiusura #FUTURASSISI
3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro
Saluti istituzionali
Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni e proclamazione dei vincitori: Way Mode, Way Hack, Junior Hack e Steam Lab

● **#DIGITAL CIRCUS**

- Piazza del Comune
ore 9.00 - 12.00
Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

● **FUTURE ZONE**

- Palazzo Comunale - Sala Ex Pinacoteca
ore 9.00 - 12.00
Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

● **TEACHERS MATTER**

- Palazzo Bernabei
ore 9.00 - 10.30
Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica.

● **STUDENTS MATTER**

- Biblioteca Comunale
ore 9.00 - 10.30
Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

● **#DIGITAL ART&MUSIC**

- Piazza Chiesa Nuova
ore 9.00 - 12.00
Laboratori di arte, creatività ed esperienze per la scuola dell'infanzia e della primaria. Laboratori di musica e digitale per le scuole del primo ciclo.

● **STEAM LAB**

- Biblioteca Comunale
ore 9.30 - 13.00
Laboratori per gli studenti della Scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

● **STEAM LAB**

- Sala del Capitano del Popolo
ore 9.30 - 13.00
Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM

● **MAKERS LAB**

- Palazzo Capitano del Perdono - Digipass
ore 9.30 - 12.30
Laboratori per le scuole del biennio del II ciclo attraverso esperienze di realtà aumentata, realtà virtuale e making

● **WAY HACK**

- Palazzo Monte Frumentario
ore 9.00 - 13.00
Hackathon Civico degli studenti del secondo ciclo sul tema "Routes for Cultural Innovation"

● **WAY MODE**

- Palazzo Monte Frumentario
ore 9.00 - 13.00
MoDe nazionale degli studenti del secondo ciclo sul tema "Routes for Cultural Innovation"

● **JUNIOR HACK**

- Palazzo Monte Frumentario
ore 9.00 - 13.00
Hackathon degli studenti delle scuole secondarie di primo grado sul tema "for Nature"

● **WOMEST**

- Palazzo Vallemanni - Sala degli sposi
ore 9.00 - 13.00
Laboratorio di futuro per le studentesse del secondo ciclo sulle STEM

PIAZZA DEL COMUNE
#Digital Circus

Palazzo Comunale - Sala delle Logge
INFO POINT
Palazzo Comunale - Sala ex Pinacoteca
FUTURE ZONE
Sala Capitano del Popolo
STEAM LAB

PIAZZA CHIESA NUOVA
#Digital Art&Music

PALAZZO MONTE FRUMENTARIO
Via San Francesco
1° piano **WAY HACK**
2° piano **WAY MODE**
3° piano **JUNIOR HACK**

PALAZZO VALLEMANI
Via San Francesco
Sala degli Sposi
WOMEST
Biblioteca Comunale
STUDENTS MATTER
STEAM LAB

PALAZZO BERNABEI
Via San Francesco
2° piano **TEACHERS MATTER**
Aula Magna **MASTER CLASS**

SALA DELLE VOLTE
Palazzo Comunale
FOOD SPACE

DIGIPASS
Palazzo Capitano del Perdono
MAKERS LAB

TEATRO LYRICK
Viale Gabriele D'Annunzio
OPENING #FUTURASSISI
CLOSING #FUTURASSISI





http://www.istruzione.it/scuola_digitale/futura.shtml