



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

### **Civic Hack Bergamo**

**Il primo hackathon civico delle scuole della Provincia di Bergamo  
nell'ambito dell'iniziativa nazionale "Up&Down"  
#FuturaBergamo #PNSD**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **20 luglio 2018**

\* \* \*

In occasione della tappa di #FuturaItalia e dell'iniziativa nazionale "Up&Down" (Bergamo, 17-19 settembre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove "**CIVIC HACK**", il primo *hackathon* civico delle scuole della Provincia di Bergamo interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il **CIVIC HACK** sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle istituzioni scolastiche del secondo ciclo della Provincia di Varese, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire alla crescita e al futuro sostenibile del territorio, soffermandosi sull'importanza della promozione della cultura della conoscenza, della formazione, della scienza e della tecnologia, nella provincia di Bergamo.

L'iniziativa si svolgerà **dal 17 al 19 settembre 2018 a Bergamo** e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Bergamo.

Come anticipato, il **CIVIC HACK** è parte integrante dell'evento nazionale "Up&Down", uno dei 24 appuntamenti nazionali di #FuturaItalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla Scuola digitale.

"**Up&Down**" sarà un'occasione unica per diffondere le azioni del Piano nazionale per la scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo i simboli e l'identità dei territori.

"**Up&Down**" si articolerà in attività di approfondimento, *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale.

#### **L'HACKATHON**

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

innovativi. Gli *hackathon* civici, come *Civic Hack Bergamo*, sono costruiti intorno a sfide, problemi e opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

### COME PARTECIPARE ?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Bergamo fino ad un massimo di 25. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 4 persone, 2 studentesse e 2 studenti, che frequenteranno il IV anno nell'anno scolastico 2018-2019, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo a Bergamo di tutte le delegazioni scolastiche è previsto nella mattinata del primo giorno (lunedì, 17 settembre – ore 9.00) per la partecipazione alla cerimonia di apertura di "Up&Down" e alla presentazione delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 13.00 del 19 settembre 2018.
4. Presentazione delle candidature.  
Le candidature dovranno pervenire entro le ore **15.00** del **20 luglio 2018** all'indirizzo PEC dell'I.S.I.S. "Giulio Natta" di Bergamo [bgiso3200c@istruzione.it](mailto:bgiso3200c@istruzione.it) e all'indirizzo mail del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca [innovazionedigitale@istruzione.it](mailto:innovazionedigitale@istruzione.it), con le seguenti informazioni:
  - a. l'elenco dei 4 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.





## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*

*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto e vitto per le delegazioni scolastiche del territorio provinciale di Bergamo sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola referente.
7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso il locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di eventuali liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente scolastico in comando presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta al telefono 06-5849.2778 oppure direttamente dell'I.S.I.S. "Giulio Natta" di Bergamo, tel. 035-319376.

**Buon Civic Hack a tutti!**

IL DIRETTORE GENERALE

*Simona Montesarchio*

*Simontesarchio*